

**Câu 1.** Trình bày phép nhân ma trận và một số tính chất quan trọng của phép nhân hai ma trận. Cho ví dụ minh họa các tính chất đó.

**Câu 2.** Tính  $AB$ , cho biết

a.  $A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}; B = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 2 \\ 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$

b.  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix}; B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 3 & 2 & 0 \end{pmatrix}$

**Câu 3.** Cho  $A$  là ma trận vuông cấp 2000, trong đó phần tử ở dòng  $i$  cột  $j$  là  $(-1)^{i+j}$ . Tìm phần tử ở dòng 1 cột 2 của ma trận  $A^2$ .

**Câu 1.** Trình bày các tính chất định thức, cho ví dụ minh họa.

**Câu 2.** Tính các định thức

$$\Delta_1 = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 4 \\ 3 & 2 & 5 \\ 1 & 1 & 2 \end{vmatrix} \quad \Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 4 & 1 \\ 2 & 1 & 2 & 2 \\ 3 & 2 & 7 & -1 \\ 1 & 4 & 4 & 1 \end{vmatrix}$$

**Câu 3.** Tính theo  $m$  các định thức sau:

a.  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & m \\ 2 & 5 & m+1 \\ 3 & 7 & m+2 \end{pmatrix}$

b.  $A = \begin{pmatrix} -1-m & -3 & -3 \\ & 3 & 6-m & 3 \\ & -1 & -1 & 1-m \end{pmatrix}$

c.  $A = \begin{pmatrix} 6-m & 3 & 2 \\ & -5 & -2-m & -2 \\ & -3 & -2 & -m \end{pmatrix}$

**Câu 4.** Cho  $A$  là ma trận vuông cấp  $n$ .

a. Biết  $|A| = 2$  và  $A - A^{-1} = I$ , tính  $|A - I|$ .

b. Cho  $A$  khả nghịch, tính định thức của  $(A^{-1}A^T A)^{-1}$ .

**Câu 1.** Tính nghịch đảo (nếu có) của các ma trận sau:

a.  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 3 & 5 & 2 \\ 4 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

b.  $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 5 \\ 6 & 2 & 1 \end{pmatrix}$

**Câu 2.** Biện luận theo  $m$  hạng của ma trận

a.  $A = \begin{pmatrix} m+2 & 3 & 2 \\ 1 & m & 1 \\ m+2 & 2m+1 & m+2 \end{pmatrix}$

b.  $A = \begin{pmatrix} m & 1 & 3 & 4 \\ m & m & m+2 & 6 \\ 2m & 2 & 6 & 10 \end{pmatrix}$

**Câu 3.** Biện luận theo  $m$  số nghiệm của các hệ phương trình sau:

a. 
$$\begin{cases} mx + (m+2)y = m+1 \\ (m+2)x - y = 0 \end{cases}$$

b. 
$$\begin{cases} mx + (6m-9)y = 2m^2 + 3m + 2 \\ x + my = m^3 + 1 \end{cases}$$

**Câu 4.** Tìm  $m$  để hệ phương trình sau có nghiệm

a. 
$$\begin{cases} mx - y = 2m^2 + m + 1 \\ (m-2)x + y = m \end{cases}$$

b. 
$$\begin{cases} mx + 2y = 1 \\ (m+1)x + 3y = 1 \end{cases}$$

**Câu 1.** Giải các hệ phương trình sau

$$\text{a. } \begin{cases} x + 4y + 5z = 3 \\ 2x + 7y - 11z = 2 \\ 3x + 11y - 6z = 5 \end{cases}$$

$$\text{b. } \begin{cases} x + 2y + z = 1 \\ 2x + 6y + 3z = 2 \\ x + 5y + 3z = 0 \end{cases}$$

**Câu 2.** Giải các hệ phương trình thuần nhất

$$\text{a. } \begin{cases} x + 3y + 2z = 0 \\ 2x - y + 3z = 0 \end{cases}$$

$$\text{b. } \begin{cases} x + 3y - 4z = 0 \\ x - 2y + z = 0 \\ x + 2y - 3z = 0 \end{cases}$$

**Câu 3.** Tìm  $m, n$  để hệ phương trình

$$\begin{cases} x - y + x + 2t = m \\ 2x - 3y - 2t - 5t = 0 \end{cases}$$

và hệ phương trình

$$\begin{cases} -8x + 13y + 12z + 29t = -1 \\ 5x - 9y - 11z - 26t = n \end{cases}$$

có nghiệm chung.

**Câu 4.** Cho phương trình ma trận

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & -2 & 0 & -1 \\ -17 & -1 & 8 & 6 & 1 \\ 12 & 1 & -6 & -4 & -1 \end{bmatrix} X = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$$

Tìm điều kiện  $a, b, c$  để phương trình có nghiệm.

**Câu 1.** Xác định  $m$  để vectơ  $(2, m + 4, m + 6)$  là một tổ hợp tuyến tính của

$$u = (1, 2, 3), v = (3, 8, 11), w = (1, 3, 4)$$

**Câu 2.** Xác định  $m$  để vectơ  $(1, m + 2, m + 4)$  không phải là một tổ hợp tuyến tính của hệ các vector

$$u = (1, 2, 3), v = (3, 7, 10), w = (2, 4, 6)$$

**Câu 3.** Xác định  $m$  để 3 vector sau đây độc lập tuyến tính:

$$u = (m + 2, 3, 2), v = (1, m, 1), w = (m + 2, 2m + 1, m + 2)$$

**Câu 4.** Xác định  $m$  để 3 vector sau đây phụ thuộc tuyến tính:

$$u = (m + 1, 1, m + 1), v = (1, 1, 1), w = (2, 0, m + 2)$$

**Câu 5.** Định  $m$  để hệ sau có hạng bằng 3:

$$u = (m, 1, 0, 2), v = (m, m + 2, 0, 2), w = (2m, m + 3, 1, 4)$$

**Câu 6.** Tìm số chiều  $n = \dim W$  của không gian con  $W$  của  $\mathbb{R}^4$  sinh bởi hệ gồm các vectơ sau

$$u_1 = (1, 2, 3, 4), u_2 = (2, 0, 6, 0), u_3 = (6, 6, 7, 0), u_4 = (8, 0, 0, 0)$$

**Câu 1.** Chỉ ra số chiều và một cơ sở của không gian nghiệm của hệ phương trình 
$$\begin{cases} x + 5y + 7z = 0 \\ 2x + 10y + 14z = 0 \\ -x - 5y - 7z = 0 \end{cases}$$

**Câu 2.** Tìm số chiều  $n = \dim W$  của không gian con  $W$  của  $\mathbb{R}^4$  sinh bởi các vectơ sau

$$u_1 = (2, 2, 3, 4), u_2 = (4, 4, 6, 8), u_3 = (6, 6, 9, 12), u_4 = (8, 8, 12, 16)$$

**Câu 3.** Trong  $\mathbb{R}^4$  cho

$$W = \{(-1; 1; 1; 0), (0; -2; -1; 1), (-2, 8, -1, -3)\}$$

Tìm điều kiện để  $u = (a, b, c, d) \in \langle W \rangle$

**Câu 4.** Chứng minh  $11x_1 + 4x_2 + 3x_3 = 0$  có không gian nghiệm sinh bởi hệ 3 vector

$$a_1 = (-1, -7, 13), a_2 = (2, 2, -10), a_3 = (3, -3, -7)$$

**Câu 1.** Cho  $E_n$  là cơ sở chính tắc của  $\mathbb{R}^n$ ,  $u = (u_1; \dots, u_n) \in \mathbb{R}^n$  và  $B = \{b_1; \dots, b_n\}$  là một cơ sở của  $\mathbb{R}^n$ .

a. Tìm  $[u]_{E_n}$ .

b. Tìm  $P_{E_n \rightarrow B}$

**Câu 2.** Trong  $\mathbb{R}^3$  cho cơ sở  $U = \{u_1 = (-1, 2, 1), u_2 = (2, 1, 0), u_3 = (1, 3, 2)\}$

a. Tìm tọa độ của vectơ  $u = (2, -1, 1)$  theo cơ sở

b. Tìm tọa độ của vectơ  $u = (m, 2m, 3m)$  theo cơ sở

c. Ma trận  $P_{U \rightarrow U}$

**Câu 3.** Trong không gian  $\mathbb{R}^3$  cho các vectơ:  $u_1 = (1, 2, -1)$ ,  $u_2 = (2, -1, 3)$ ,  $u_3 = (3, 1, 1)$ ,  $v_1 = (1, 2, 1)$ ,  $v_2 = (-1, 1, 1)$ ,  $v_3 = (0, 0, 2)$ . Tìm ma trận chuyển cơ sở  $B_1 = \{u_1, u_2, u_3\}$  sang cơ sở  $B_2 = \{v_1, v_2, v_3\}$  của  $\mathbb{R}^3$

**Câu 4.** Trực chuẩn hóa các cơ sở sau

a.  $x_1 = (1; 0; -1)$ ,  $x_2 = (1; -1; 0)$ ,  $x_3 = (1; 1; 1)$

b.  $x_1 = (-1; 1; 0)$ ,  $x_2 = (1; 1; 1)$ ,  $x_3 = (-1; 0; 1)$

**Câu 1.** Cho ánh xạ tuyến tính  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ , định bởi

$$f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + x_2 + x_3, x_1 - x_2 + x_3, x_1 + x_2 - x_3)$$

Tìm hạng, số khuyết của  $f$ .

**Câu 2.** Cho ánh xạ tuyến tính  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  định bởi

$$f(x, y, z) = (x + 2y + mz; mx; x + 2y + m^2z)$$

- Tìm  $m$  để  $f$  có hạng bằng 2.
- Tìm  $m$  để  $f$  có số khuyết bằng 2.

**Câu 3.** Cho ánh xạ tuyến tính  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ , định bởi

$$f(x, y, z) = (x - y, y - z, -x + z)$$

và hai cơ sở của  $\mathbb{R}^3$

$$B = \{(1; -1; 2), (2; 1; 0), (1; 2; 1)\} \quad C = \{(1; 1; 0), (0; 1; 1), (1; 0; 1)\}$$

- Tìm  $[f]_E^B, [f]_B^E$
- Tìm  $[f]_E^E, [f]_B^C$
- Cho  $([u]_B)^T = (2; 1; 3)$ , tìm  $[f(u)]_C$



**Câu 1.** Cho ánh xạ tuyến tính  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ , biết ma trận của  $f$  đối với cơ sở

$$F = \{(1; 1; -1), (-1; 1; 1), (1; -1; 1)\} \text{ là } \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 4 \\ -1 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

- Tìm  $[f]_E^E$  và suy ra biểu thức của  $f$
- Tìm  $[f^{-1}]_E^E$  và suy ra biểu thức của  $f^{-1}$

**Câu 2.** Cho ánh xạ tuyến tính  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ , trong đó

$$f(2; 3) = (-2; 1; 3); f(-1; 4) = (2; 2; -1).$$

Cho  $C = \{(1, 2, -2), (-1, 2, 1), (1, -1, 1)\}$ . Đặt  $B = \{(2; 3), (-1; 4)\}$

- Tìm  $[f]_B^E, [f]_B^C$
- Cho  $[d]_B = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ , tìm  $[f(d)]_{E_3}$ .
- Tìm  $[f]_E^E$ , và suy ra biểu thức  $f$ .

**Câu 3.** Cho  $B, B' = \{(1, 1), (0, 1)\}$  là hai cơ sở của  $\mathbb{R}^2$  và ánh xạ tuyến tính

$$f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \text{ có } [f]_B^{B'} = \begin{pmatrix} -2 & 0 \\ m & 3 \end{pmatrix}$$

Cho  $[u]_B = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  tìm  $f(u)$ .

**Câu 1.** Cho  $A$  có đa thức đặc trưng  $P = \lambda^3 - 3\lambda^2 + 2$ . Tìm biểu thức  $A^{-1}$  theo  $A$ .

**Câu 2.** Tìm giá trị của  $m$  để  $u = (m, 0, m - 1)$  là vector riêng của phép biến đổi tuyến tính  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  định bởi:

$$f(x, y, z) = (x + y, y + z, z).$$

**Câu 3.** Cho phép biến đổi tuyến tính  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$

$$f(x, y, z) = (2x, y + 4z, 2y - z).$$

Tìm các không gian con riêng ứng với các trị riêng

**Câu 4.** Chéo hóa (nếu được) các ma trận sau:

a.  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

b.  $A = \begin{pmatrix} 5 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & -2 \\ 1 & -2 & 2 \end{pmatrix}$

c.  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$

d.  $A = \begin{pmatrix} 6 & 3 & 2 \\ -5 & -2 & -2 \\ -3 & -2 & 0 \end{pmatrix}$

**Câu 5.** Chính tắc hóa các dạng toàn phương:

a.  $f(x_1, x_2, x_3) = 5x_1^2 + 5x_2^2 + 5x_3^2 + 2x_1x_2 + 2x_2x_3 + 2x_1x_3$

b.  $f(x_1, x_2, x_3) = 8x_1^2 + 8x_2^2 + 8x_3^2 + 2x_1x_2 + 2x_2x_3 + 2x_1x_3$

c.  $f(x_1, x_2, x_3) = -9x_1^2 - 9x_2^2 - 9x_3^2 + 2x_1x_2 + 2x_2x_3 + 2x_1x_3$